

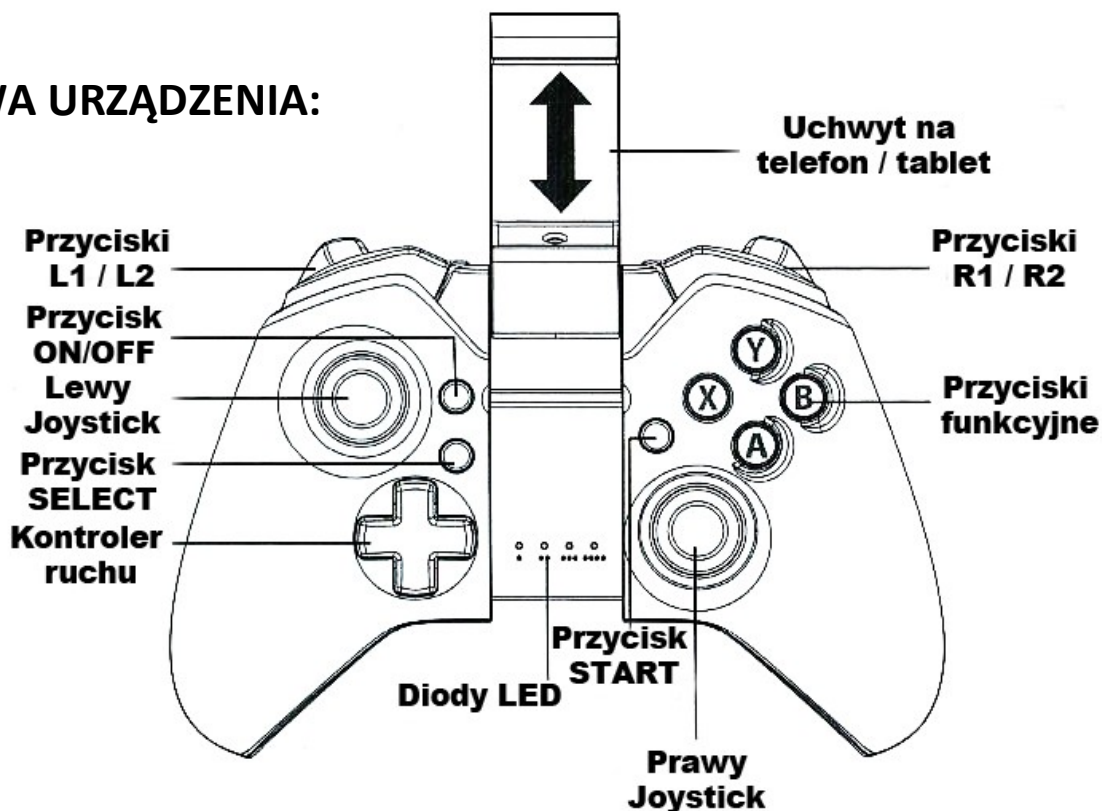
## Instrukcja obsługi

### Kontroler iPega PG-9038

#### SKŁAD ZESTAWU:

1. Kontroler iPega PG-9038
2. Kabel USB – Micro USB do ładowania urządzenia
3. Adapter z Micro USB na USB (do urządzeń z funkcją OTG)
4. Odbiornik 2.4G do sterowania bezprzewodowego
5. Kabel Mini Jack (3,5mm) - Mini Jack (3,5mm) do podłączenia urządzenia z telefonem oraz tabletem
6. Instrukcja obsługi

#### BUDOWA URZĄDZENIA:



# WPROWADZENIE:

## CECHY URZĄDZENIA:

Regulowany płynnie uchwyt na smartfon / tablet, dzięki któremu w kontrolerze może zostać zamocowany każdy telefon / tablet o szerokości od 4,5 cm do 8,5 cm.

Zasięg działania kontrolera do 10 metrów od podłączonego urządzenia.

### ***Pełna kompatybilność z systemami:***

Android 3.0 oraz wyższym

IOS 5.0 oraz wyższym,

Windows XP, Windows 7, Windows 8, Windows 10

Android TV / Android TV box

Kontroler posiada wbudowany akumulator 380mAh, który umożliwia do 10 godzin pracy.

Kontroler ładowany jest przy pomocy dołączonego do zestawu kabla USB bezpośrednio z komputera lub tabletu.

Kontroler może być również ładowany z sieci zasilającej 220-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter, który nabyć można osobno.

Kontroler nie wymaga do pracy specjalnych sterowników. Doskonale współpracuje zarówno z najnowszymi gramami jak i emulatorami konsol.

W celu wydłużenia czasu pracy baterii, kontroler samoczynnie przechodzi w tryb oszczędzania baterii, jeśli ponad 3 minuty pozostaje włączony, a nie jest używany. Aby przywrócić jego działanie wystarczy na około 3 sekundy wcisnąć przycisk HOME.

## **Model PG-9038 pozwala na pracę w dwóch trybach:**

### **Tryb 1 - Praca w systemie bezprzewodowy**

Tryb ten pozwala na bezprzewodowe połączenie kontrolera do każdego tabletu / komputera / telewizora lub smartfona posiadającego port MicroUSB oraz funkcję OTG. Do urządzenia podłączamy nadajnik, który łączy się bezprzewodowo z padem. Aby kontroler działał prawidłowo należy również pamiętać by nasze urządzenie posiadało system operacyjny Windows XP, 7, 8, 10 lub Android 3.0 lub nowszy lub Android TV lub IOS 5.0 lub nowszy

### **Tryb 2 - Praca w systemie przewodowym**

Drugim trybem pracy jest możliwość podłączenia kontrolera do telefonu / smartfona lub tabletu przy pomocy kabla Mini Jack 3,5mm. Jest to standardowe wejście pod zestaw słuchawkowy umieszczone niemal w każdym telefonie / tablecie. Musimy tutaj tylko pamiętać by systemem operacyjnym w naszym urządzeniu był Windows XP, 7, 8, 10 lub Android 3.0 lub nowszy lub Android TV lub IOS 5.0 lub nowszy

## URUCHAMIANIE URZĄDZENIA:

Na początku należy uruchomić telefon, tablet, komputer lub telewizor.

Po włączeniu należy urządzenia należy umieścić odbiornik 2.4G w porcie USB.

Następnie należy zbliżyć kontroler do urządzenia na odległość nie większą niż 15cm i włączyć kontroler wciskając przycisk SELECT oraz START równocześnie. W momencie uruchomienia zaczną migać diody LED. Kiedy diody LED zaczną świecić światłem ciągłym oznacza to, iż kontroler został połączony z nadajnikiem 2.4G

Można przystąpić do uruchomienia platformy z grami.

Telefon lub tablet można połączyć z kontrolerem również bezpośrednio stosując do tego kabel Mini Jack (3,5mm) - Mini Jack (3,5mm) dołączony do zestawu. Wtedy nie musimy stosować odbiornika 2.4G

Gdy platforma zostanie uruchomiona należy w ustawieniach włączyć sterowanie przy pomocy kontrolera i ustawić klawisze, które będą wykonywały odpowiednie czynności.

Gdy skończymy używać kontroler aby go wyłączyć należy wcisnąć przycisk START na około 3 sekundy. Po tym czasie dioda świecąca się w danym trybie pracy zgaśnie, a urządzenie zostanie wyłączone.

**UWAGA!** Podczas ustawiania przycisków sterowania kontrolera należy zwrócić szczególną uwagę by jeden przycisk nie został przypisany do kilku funkcji, gdyż wciskając dany przycisk obie funkcje będą wykonywane jednocześnie, co może znacznie utrudnić sterowanie w grze.

### TRYB KLAWIATURY:

Jest to tryb, gdzie kontroler jest rozpoznawany jako klawiatura. W trybie tym możemy używać klawiszy funkcyjnych do sterowania funkcjami urządzenia, takimi jak sterowanie głośnością dźwięku.

Aby włączyć ten tryb wystarczy wcisnąć przycisk MODE, gdy kontroler został już uruchomiony i połączony z telefonem / tabletem / komputerem lub telewizorem. Po przełączeniu kontrolera do trybu klawiatury zgasną diody sygnalizacyjne nr 1 i 2, a zaświeci się dioda nr 3.

### TRYB UŚPIENIA:

Jeśli kontroler będzie włączony lecz nie będziemy z niego korzystać, to po upływie około 5 minut kontroler automatycznie przełączy się w tryb czuwania w celu zaoszczędzenia energii. Aby przywrócić jego działanie wystarczy wcisnąć przycisk START.

## ŁADOWANIE:

W celu naładowania kontrolera, należy go podłączyć przy pomocy kabla USB (sprzedawanego w zestawie) do komputera lub dowolnego innego urządzenia z portem USB (przykładowo: tablet, smartfon, powerbank). W momencie podłączenia kontrolera automatycznie rozpocznie się ładowanie urządzenia. Kontroler może być ładowany również bezpośrednio z sieci zasilającej 220V-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter 5V pozwalający na podłączenie kabla USB do gniazdka sieciowego. W trakcie ładowania kontrolera dioda sygnalizacyjna będzie świecić. W momencie naładowania urządzenia dioda zgaśnie.

**UWAGA!** Zalecamy ładować kontroler dopiero w momencie całkowitego rozładowania akumulatora. Wcześniejsze doładowywanie akumulatora może spowodować znaczne skrócenie jego żywotności.

### UWAGI:

- Nie przechowywać kontrolera w środowisku nadmiernie wilgotnym oraz tam, gdzie urządzenie będzie narażone na kontakt z substancjami chemicznymi.
- Żywotność akumulatora może ulec znacznemu skróceniu jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas (powyżej trzech miesięcy). Zaleca się włączyć kontroler na kilka minut przynajmniej raz w miesiącu, by umożliwić przepływ prądu przez wbudowany akumulator.
- Reklamacji nie podlegają uszkodzenia mechaniczne oraz zużycie akumulatora, które jest w pełni uzasadnione i zależy od sposobu użytkowania sprzętu.

*Dystrybutor na terenie Polski: SystemBank ; Os. Awdańców 23 ; 64-010 Krzywiń [www.systembank.pl](http://www.systembank.pl)*

