

# Instrukcja obsługi

## Kontroler *MOCUTE 054*

### SKŁAD ZESTAWU:

1. Kontroler
2. Kabel USB – Micro USB do ładowania urządzenia

### WPROWADZENIE:

#### CECHY URZĄDZENIA:

Regulowany płynnie uchwyt na smartfon / tablet, dzięki któremu w kontrolerze może zostać zamocowany każdy telefon / tablet o szerokości od 4,5 cm do 9 cm.

Zasięg działania kontrolera do 8 metrów od podłączonego urządzenia.

#### ***Pełna kompatybilność z systemami:***

**Android** 3.2 oraz wyższym

**IOS** 4.3 oraz wyższym

**Windows** XP, Windows 7, Windows 8, Windows 10

**Android TV**

Kontroler posiada wbudowany moduł bluetooth 3.0, który pozwala na bezprzewodowe połączenie z urządzeniami posiadającymi możliwość łączenia się przez technologię bluetooth.

Kontroler posiada wbudowany akumulator 400mAh, który umożliwia do 40 godzin pracy.

Kontroler ładowany jest przy pomocy dołączonego do zestawu kabla USB bezpośrednio z komputera lub tabletu.

Kontroler może być również ładowany z sieci zasilającej 220-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter, który nabyć można osobno.

Kontroler nie wymaga do pracy specjalnych sterowników. Doskonale współpracuje zarówno z najnowszymi gramami jak i emulatorami konsol.

W celu wydłużenia czasu pracy baterii, kontroler samoczynnie przechodzi w tryb oszczędzania baterii, jeśli ponad 3 minuty pozostaje włączony, a nie jest używany. Aby przywrócić jego działanie wystarczy na około 3 sekundy wcisnąć przycisk HOME.

## URUCHAMIANIE URZĄDZENIA:

Na początku należy uruchomić telefon, tablet, komputer lub telewizor.

**WAŻNE!** Aby urządzenie właściwie współpracowało z padem zalecamy przełączenie języka wprowadzania znaków na język domyślny – ANGIELSKI. Zmian języka możemy dokonać w ustawieniach urządzenia w opcjach językowych.

Po włączeniu urządzenia i ustawienia języka wprowadzania znaków na angielski należy uruchomić odbiornik bluetooth, tak by telefon, tablet, komputer lub telewizor wyszukiwał urządzenia bluetooth w otoczeniu.

Następnie należy włączyć kontroler wduśzając przycisk po prawej – **WŁĄCZ / WYŁĄCZ**, przytrzymując przez około 2 sekundy.

W dalszej kolejności uruchamiamy jeden z trybów pracy kontrolera:

**Android Mode / VR Mode** – tryb przeznaczony dla systemów Android. Jest to tryb kontrolera gier i działają w nim jedynie wybrane przyciski pada, pozwalające na posługiwanie się nim w grze. Tryb przeznaczony również gdy korzystamy z gier pod gogle VR.

**Android MTK/PC Mode** – tryb przeznaczony dla systemów Android oraz Windows. Szczególnie zalecany przy podłączaniu kontrolera do komputerów / tabletów. Jest to tryb klawiatury, gdzie kontroler jest rozpoznawany jako klawiatura. W trybie tym możemy używać dodatkowych klawiszy pomocniczych do sterowania urządzeniem, takich jak sterowanie głośnością dźwięku.

**iCade Mode** – tryb przeznaczony dla systemów IOS.

**iCade NewGames mode** – tryb przeznaczony dla systemów IOS, do zastosowania z nowszymi grami, gdzie tryb standardowy nie działa.

-----

**Android Mode / VR Mode** – po uruchomieniu kontrolera wciskamy najpierw przycisk **A** a następnie przycisk **WŁĄCZ / WYŁĄCZ**. Po wciśnięciu obu przycisków zacznie migać dioda LED przy ikonie kontrolera kolorem niebieskim. Migająca dioda oznacza, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. Pozostaje w trybie wykrywania łączności bluetooth. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem dioda przestanie migać i zacznie świecić światłem ciągłym.

**UWAGA!** Ten tryb pracy przeznaczony jest do urządzeń z systemem operacyjnym Android oraz Windows. Ten tryb nie działa w systemie IOS.

**Android MTK/PC Mode** – Wciskamy najpierw przycisk **Y**, a następnie przycisk **WŁĄCZ / WYŁĄCZ**. Po wciśnięciu obu przycisków zacznie migać dioda LED przy ikonie klawiatury. Migająca dioda oznacza, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem dioda przestanie migać i zacznie świecić światłem ciągłym.

**UWAGA!** Ten tryb pracy przeznaczony jest do urządzeń z systemem operacyjnym Android oraz Windows. Ten tryb nie działa w systemie IOS i jest szczególnie zalecany przy połączeniu z tabletem / komputerem.

**iCade Mode** – Wciskamy najpierw przycisk **B**, a następnie przycisk **WŁĄCZ / WYŁĄCZ**. Po wciśnięciu obu przycisków zaczną migać dwie diody LED, przy ikonie kontrolera oraz klawiatury. Migające diody oznaczają, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem diody przestaną migać i zaczną świecić światłem ciągłym. Tryb ten pozwala na obsługę gier w systemie IOS które przeznaczone są pod funkcję **iCade**.

**UWAGA!** Ten tryb pracy przeznaczony jest do urządzeń z systemem operacyjnym IOS.

**iCade NewGames mode** – Wciskamy najpierw przycisk **B**, a następnie przycisk **WŁĄCZ / WYŁĄCZ**. Po wciśnięciu obu przycisków zaczną migać dwie diody LED, przy ikonie kontrolera oraz klawiatury. Migające diody oznaczają, że kontroler został włączony i jest gotowy do połączenia z komputerem / telefonem / tabletem / telewizorem. W momencie wykrycia i połączenia kontrolera z urządzeniem diody przestaną migać i zaczną świecić światłem ciągłym.

-----

Po uruchomieniu odpowiedniego trybu pracy i nawiązaniu łączności z komputerem / telefonem / tabletem lub telewizorem można przystąpić do uruchomienia platformy z grami.

Gdy platforma zostanie uruchomiona należy w ustawieniach włączyć sterowanie przy pomocy kontrolera i ustawić klawisze, które będą wykonywały odpowiednie czynności.

Gdy skończymy używać kontroler, aby go wyłączyć należy wcisnąć przycisk **WŁĄCZ / WYŁĄCZ** na około 3 sekundy. Po tym czasie dioda świecąca się w danym trybie pracy zgaśnie, a urządzenie zostanie wyłączone.

**UWAGA!** Podczas ustawiania przycisków sterowania kontrolera należy zwrócić szczególną uwagę by jeden przycisk nie został przypisany do kilku funkcji, gdyż wciskając dany przycisk obie funkcje będą wykonywane jednocześnie, co może znacznie utrudnić sterowanie w grze.

## **ŁADOWANIE:**

W celu naładowania kontrolera, należy go podłączyć przy pomocy kabla USB (sprzedawanego w zestawie) do komputera lub dowolnego innego urządzenia z portem USB (przykładowo: tablet, smartfon, powerbank). W momencie podłączenia kontrolera automatycznie rozpocznie się ładowanie urządzenia. Kontroler może być ładowany również bezpośrednio z sieci zasilającej 220V-230V. Należy wtedy zastosować odpowiedni adapter 5V pozwalający na podłączenie kabla USB do gniazdka sieciowego. W trakcie ładowania kontrolera dioda sygnalizacyjna będzie świecić. W momencie naładowania urządzenia dioda zgaśnie.

**UWAGA!** Zalecamy ładować kontroler dopiero w momencie całkowitego rozładowania akumulatora. Wcześniejsze doładowywanie akumulatora może spowodować znaczne skrócenie jego żywotności.

**UWAGI:**

- Nie przechowywać kontrolera w środowisku nadmiernie wilgotnym oraz tam, gdzie urządzenie będzie narażone na kontakt z substancjami chemicznymi.
- Żywotność akumulatora może ulec znacznemu skróceniu, jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas (powyżej trzech miesięcy). Zaleca się włączyć kontroler na kilka minut przynajmniej raz w miesiącu, by umożliwić przepływ prądu przez wbudowany akumulator.
- Reklamacji nie podlegają uszkodzenia mechaniczne oraz zużycie akumulatora, które jest w pełni uzasadnione i zależy od sposobu użytkowania sprzętu.