

KODAK KODAK Pocket Portable Projector LUMA 150



INSTRUKCJA OBSŁUGI

Zestaw składa się z:

- projektora LUMA 150
- kabla USB - MicroUSB
- kabla HDMI
- zasilacza do sieci 100-240V
- instrukcji obsługi

OPIS ELEMENTÓW PROJEKTORA:

A – powrót do poprzedniego menu

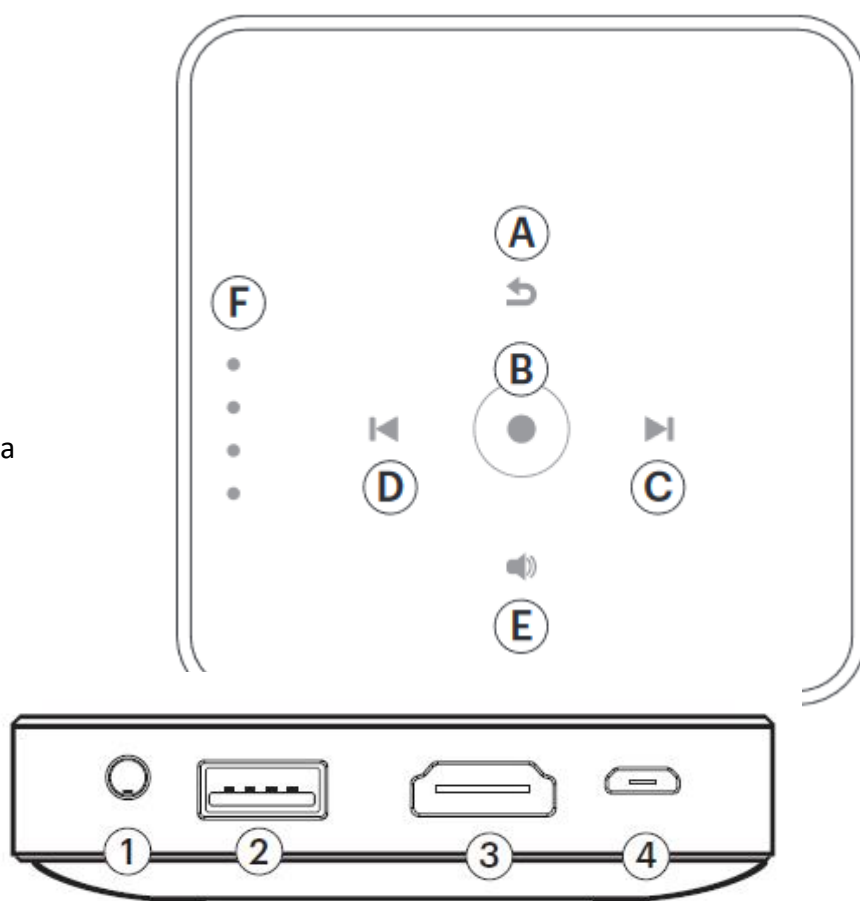
B – wybur danej pozycji w MENU

C – Przesunięcie pozycji do przodu

D – Przesunięcie pozycji do tyłu

E – Regulacja dźwięku

F – Wskaźnik naładowania akumulatora



1 – Wyjście AUDIO / Mini-Jack 3,5mm

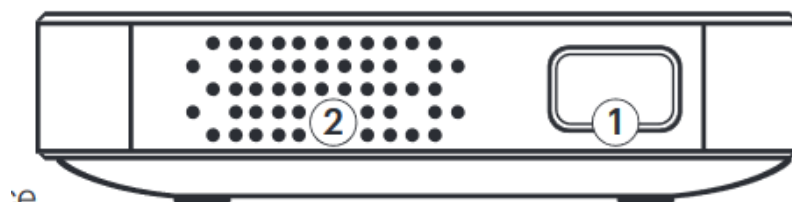
2 – Port USB

3 – Port HDMI

4 – Port zasilający Mini USB

1 – Lampa

2 – Głośnik



1 – Włącznik

2 – Regulacja ostrości



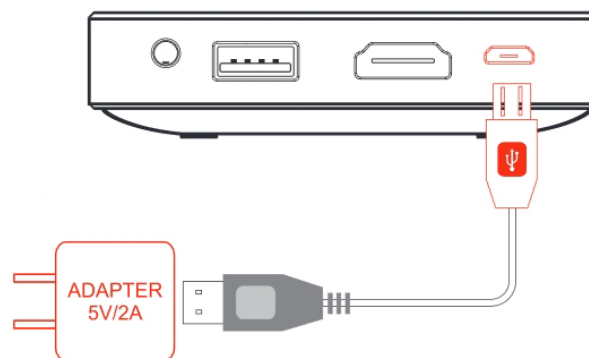
SZYBKIE URUCHOMIENIE:

Aby uruchomić Projektor należy najpierw naładować urządzenie. Aby to zrobić należy podłączyć urządzenie przy pomocy dołączonego kabla zasilającego USB do portu USB w komputerze / laptopie lub do sieci przy pomocy właściwego adaptera (adapter wchodzi w skład zestawu).

Gdy akumulator w projektorze zostanie naładowany czerwona dioda LED, sygnalizująca proces ładowania zaświci się kolorem białym.

Następnie przy pomocy kabla HDMI należy podłączyć projektor do urządzenia z którego będzie pobierany obraz. (Uwaga! Jeśli obraz ma być pobierany z karty MicroSD lub poprzez złącze USB należy odpowiedni element umieścić w dedykowanym slotcie urządzenia).

W dalszej kolejności należy uruchomić urządzenie przy pomocy włącznika (1).



MENU PROJEKTORA:

Po uruchomieniu projektora pokaże się MENU. Przy pomocy kursorów umieszczonych na projektorze należy wybrać i zatwierdzić interesującą nas pozycję.

Przed wyborem interesującej nas pozycji należy podłączyć do projektora odpowiednie źródło obrazu (kartę microSD, kabel HDMI lub pamięć USB)

Do wyboru:

1. **MOVIE** – pozycja ta pozwala na przeglądanie i odtwarzanie filmów umieszczonych na karcie MicroSD, po podpięciu pamięci USB (pendrive) lub po podłączeniu kabla HDMI.
2. **IMAGE** – pozycja ta pozwala na przeglądanie i odtwarzanie zdjęć umieszczonych na karcie MicroSD, po podpięciu pamięci USB (pendrive) lub po podłączeniu kabla HDMI.
3. **WIRELESS** – pozycja ta pozwala na bezprzewodowe połączenie się z urządzeniami zewnętrznymi.

ŁĄCZNOŚĆ BEZPRZEWODOWA:

Projektor pozwala na bezprzewodowe przesyłanie obrazu z urządzeń zewnętrznych takich jak telefony / tablety / komputery.

Kompatybilne systemy operacyjne:

- *Android 4.1.2. lub wyższy*
- *iOS*
- *Windows 10*

Przed przystąpieniem do przesyłania danych należy sprawdzić czy nasze urządzenie posiada odpowiednią aplikację / program do bezprzewodowej transmisji obrazu. Jeśli nie to należy pobrać i zainstalować go w urządzeniu.

Dla system android.

Należy pobrać i zainstalować aplikację udostępnianą przez producenta telefonu której nazwa to Smart View lub Cast lub Screen Mirroring. Uwaga! Nazwa program może być inna w zależności od producenta sprzętu. Dokładne informacje o nazwach dostępnych aplikacji można znaleźć na stronie producenta danego urządzenia.

Dla system IOS

Należy wejść do Centrum sterowania urządzenia (Control Center) i tam wybrać pozycję AirPlay Mirroring

Dla systemu WINDOWS 10

1. We menu start należy wybrać pozycję Ustawienia
2. Następnie należy wybrać pozycję Urządzenia
3. W dalszej kolejności należy wybrać pozycję dodaj urządzenie Bluetooth lub inne i postępując zgodnie z instrukcją dodać projektor (urządzenie będzie widoczne dopiero wtedy gdy zostanie wybrana pozycja WIRELESS w menu projektora).

Aby uruchomić łączność bezprzewodową należy:

1. W menu projektora wybrać pozycję WIRELESS.
2. Następnie należy uruchomić łączność WiFi w urządzeniu zewnętrznym I wyszukać urządzenia którego nazwa będzie wyglądała w następujący sposób PRO-XXXXXX, gdzie zamiast znaków X będą cyfry z numeru seryjnego urządzenia.
3. Należy wybrać I połączyć się z urządzeniem podając hasło fabryczne: 12345678
4. Po pomyślnym połączeniu należy uruchomić aplikację w urządzeniu do przesyłania bezprzewodowego obrazu.
5. Po pomyślnym uruchomieniu aplikacji urządzenia zostaną połączone I będzie można przystąpić do przesyłania obrazu.

Specyfikacja techniczna:

- **Technologia wyświetlania obrazu:** 0.3" EM DMD DLP
- **Lampa:** LED RGB
- **Żywotność lampy:** 30 000 godzin
- **Rozdzielczość natywna:** 854x480
- **Obsługiwana rozdzielczość wyświetlania do FULL HD 1920x1080**
- **Jasność lampy:** 150 lumenów
- **Kontrast:** 1500: 1
- **Nasycenie koloru (NTSC):** 100%
- **Ilość wyświetlanych kolorów:** 16,7 milionów kolorów
- **Współczynnik rzucania obrazu:** 2.2
- **Format obrazu:** 16:9
- **Rozmiar ekranu projekcyjnego:** do 150 cali (380 cm)
- **Wejście obrazu:** HDMI® ; USB ; Slot kart MicroSD, łączność WiFi
- **Głośnik:** wbudowany 2W
- **Wyjście audio:** 3,5 mm - Mini Jack - gniazdo słuchawkowe
- **Pojemność akumulatora:** 3800 mAh
- **Czas pracy na wbudowanym akumulatorze:** do 2 godzin
- **Wymiary:** 100 mm x 100 mm x 20 mm
- **Waga:** 200 g
- **Wilgotność podczas pracy:** od 20% do 90%

DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

DYSTRYBUTOR PRODUKTÓW MARKI KODAK:

SystemBank Os. Awdańców 23 ; 64-010 Krzywiń ; www.systembank.pl ; tel: +48 655 120 603